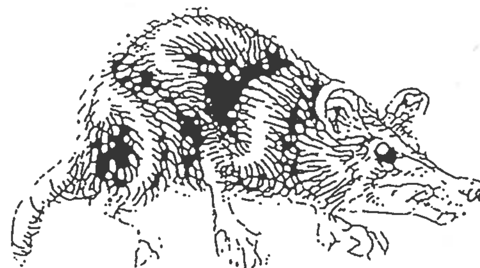
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 81, onsdag 24. juni 1992



Redaksjonelt

Vi ønsker selvsagt at så mange som mulig skal få oppleve gleden av å være til stede på en ARCON. Det er all mulig grunn til å ønske leserne av dette utmerkede blad "vel møtt på ARCON 8!"; det er de mer enn 700 andre som også har meldt seg på, vi er spente på. Det er all mulig grunn til å tro at vi setter en formidabel ny deltagerrekord - 900 eller kanskje t.o.m. 1000 mennesker er fullt mulig. Det skal bli spennende å se hvordan arrangementet går, med så mange spillende mennesker. Men kanskje de fortaper seg i filmvisningene, de fleste av dem? Vi venter ihvertfall at dette kan bli den mest imponerende og omfattende Arcon til nå. Det er ingen grunn til å vente seg annet enn en spennende helg...

VI SEES PÅ



T minus 2 dager. Alle vet vel hva jeg mener med det. Nordens st⌀rste spillkongress står for d⌀ren. (Kanskje også Nord-Europas, hvis vi ser bort i fra Gencon?) Det har vært en stund siden jeg har skrevet nå, og det må jeg bare beklage. I l⌀pet av mai og juni har jeg hatt 13 - 14 eksamener. Jeg har således ikke fått tid til å skrive inn til VERDENS beste klubbavis - Phobos. Men endelig :

Makt II

A.R.E.S. I	35 %	Nei	Varer for 900.000 kr. solgt. GJOR NOE MED BETALINGEN SNAREST
A.R.E.S. II	34 %	Nei	Ingen tystere funnet
A.R.E.S. III	17 %	Nei	
Barnehagen	9 %	Nei	Flere detaljer. Fordel det gjerne over flere ganger og dager.
Bast	100 %	Ja	Du greide det forrige gang.
B⌀ 1	98 %	Ja	Dell 586SXp+16MB minne +Modem + 650 Mg HD = 275.980 kr.
B⌀ 2	57 %	Ja	Tlf. også installert. Betal 18.000 kr.
B⌀ 3	98 %	Ja	DAI eksisterer, må hete DAIG P.S. ikke alle kan betale for mye.
B⌀ 4	76 %	Ja	Koster 240 kr.
B⌀ 5	87 %	Ja	VG, Dagbladet, Phobos OK 150.000 tilsammen for hele kampanjen.
B⌀ 6	98 %	Ja	27 innebetalte avgifter.
E.L.G. 1	13 %	Nei	En strålende ferie i allefall.
E.L.G. 2	87 %	Ja	Under Hans Jakesen
E.L.G. 3	38 %	Ja	4 stk.
Fire	89 %	Nei	Zhe gun is gånn.
Fish 1	38 %	Nei	Les avisa stakkars djevel.
Fish 2	0 %	Nei	Se Fish 1.
Fish 3	0 %	Nei	Se Fish 1.
Fish 4	0 %	Nei	Se Fish 1.
Fjon	51 %	Nei	Se Fish 1.
Fugl	100 %	Ja	Du greide det forrige gang.
Furu	0 %	Nei	Se Sats.
Gran	100 %	Ja	Du greide det forrige gang.
Hagl	48 %	Ja	
Hank	67 %	Ja	Vi gratulerer!
Host	100 %	Ja	Du greide det forrige gang.
Jersey Girl	45 %	Nei	Nesten tatt.
Krav	39 %	Ja	
Krok	47 %	Ja	
Last	76 %	Ja	
Mast	100 %	Ja	Du greide det forrige gang.
Pony Boy	31 %	Nei	Nesten tatt.
River	23 %	Ja	Det var bedre.
Rosalita	45 %	Ja	Du får kontakt med en gruppe som heter A.R.E.S. (NB! Ikke Ares, men A.R.E.S.)
Sats	47 %	Nei	
Tron	0 %	Nei	Se Fjon
War	9 %	Nei	Bruk flere dager neste gang.

*************** NEWS NEWS NEWS NEWS ******************************

Storvandalen nesten tatt.

Det var da en mann prøvde å bryte seg inn i en bil, at han nesten ble tatt. Mannen som står antageligvis står bak Storo- og Stortingsgarasje hærverkene er ca. 19 - 20 år er middels høy. Politiet håper på hjelp fra publikum.

Nordstrand bank forsøkt ranet.

Det var i 15-tiden i går kveld at en mann stormet inn og krevde pengene. Uheldigvis for mannen hadde banken nettopp låst pengene inn for natten. Mannen snudde i døren, og løp i retning av en T-bane stasjon. Politiet tror at det er den samme mannen som står bak alle bankranene det siste året

Raner fanget.

Da Ingar Hov forsøkte å rane Arvoll bank, ble han endelig tatt. Politiet har nå endelig greid å fakke mannen som har stått bak en kjede av bankran det siste året. Hov kom for forhørsretten i dag, og dommerene bestemte at han skulle varetektsfengslese for minst 2 uker.

Strykprosenten for høy i klasse D ?

Dette mener flere trafikklærere og NAF. De vil at kravene senkes slik at folk ikke må streve i flere trekk for å få lappen. videre mener de at datasystemet til BS må forbedres for å hindre at en og samme person går opp i samme klasse flere trekk på rad.

THE RATING:

1:***** Fredrik Orlyng *****
2: Sten Hugo Hiller
2: Yngvar Sørensen
4: A.R.E.S.
5: Herman Ellingsen
6: Frode Pettersson
7: Eirk Johannesen
8: Ronny "Cool" Bangsund
9: Tor Olav Johansen
10: Ingar Hov

The Night Parade.

NP er den 4. boka i Harper serien. Hver bok er en selvstendig historie, men har til felles med de andre, at den dreier deg om eller rundt organisiasjonen The Harpers.

Myrmeen Lhal, herskeren over Arabel i Cormyr, får vite at den datteren hun fødte for 14 år siden, men som var dødfødt, allikevel lever. Hennes mann Dak, hadde tatt barnet og solgt det til The Night Parade. NP har i lang til plaget henne i drømme, og hennes ønske om å få igjen datteren, bringer henne helt til Calimsport. Der starter jakten på det bortkommede barnet, men også flere er på jakt etter henne....The Night Parade.

Boken er skrevet av Scott Ciencin, forfatteren av Avatar-bøkene. Han skriver godt i NP, og det er hele tiden veldig spennende. Dog etterhvert kan en bli litt oppgitt over håpløsheten hele tiden. Ciencin holder en hele tiden i spenning om den piken hun finner virkelig er hennes datter. Dette røper

han først helt til slutt, men for oss som alltid leser siste side før resten av boken, mister selvsakt det største poenget.

Karakter: 8/7

Ultima7 - The Black Gate.

U7 er det første spillet i den tredje Ultima-trilogien. Origin har planlagt 3 trilogier pluss en avslutning. I den første trilogien skal du som er fra jorden, redde det unge kongdømme Britannia. I den neste skal du bygge opp og forsvare de 8 livholdningene (Virtues).

Så i den tredje trilogien holder de 8 Virtues på å bli glemt. Du Avatar har blitt bare et eventyr for folk flest. En ny organisiasjon har oppstått - The Fellowship. F. har bare 3 Virtues å holde seg til. Da du, Avatar, kommer til Britannia er det 200 år siden sist du besøkte landet. I det du trer ut av Måneporten (som spiller en stor rolle senere), møter du din gamle venn Iolo. Han og borgemesteren ser gjerne at du prøver å oppklare et mord for dem. Etter som du kommer på sporet vil du oppdage mer og mer av hva som egentlig er faren i landet.

U7 er stort, og det finnes flere hundre mennesker OG dyr å snakke med. Det finnes også flere ti-talls små oppdrag en kan gjøre for å få XP.

U7 har meget bra grafikk, og udmerket lyd og musikk, dersom en har et lydkort. Dessverre må man ha minst 4 mb minne og maskinen må være 100 % kompatibel og mist 386SX eller raskere.

For de som fyller disse kravene, er dette 'must'.

Karakter: 10

Ja så er det Arcon da. Som tidlgere nevnt er dette nordens største kongress med mindre det kommer INGEN på døren. Vi har godt over 700 forhåndspåmeldte, i forhold til ca. 520 i fjor. 1000 mennesker er ikke umulig, for om vi ikke greier der i år, så skal denne grensen brytes i 1993. Arcon 8 har vært mer slitsomt enn jeg først regnet med. I år har vi nemlig flere turneringer og færre rom enn i fjor. D.v.s. i år kommer vi til å bruke et rom til kontor, hvilerom osv. og et til data. Videre vil A1 og A5 bli satt av til video, og A4 vil også ha filmer, men enkelte av disse vil har Rød Sikkerhetsklarering. Dette sikker for å øke interessen for Gopher-stillingen.

Paranoia-generen er mye brukt og til tider misbrukt på denne kongressen. Hirakriet er fullstendig.

RESULTATLISTE (forts.)

STAR WARS
Individuelt
1. Ketil Klepsvik (47 poeng)
2. Kenneth Aar (46 poeng)
3. Frode T. Bjerved (42 poeng)

TOP SECRET
Individuelt -- kun 1. og 2. plass utpekt
1. Thomas Henden
2. Jardar Otre

TORG
Individuelt
1. Fredrik Vogel
2. Jan Willy Sandbraaten
3. Steinar Bergstøl

UP FRONT
1. Tor Fuglerud
2. Bendik Vedeler
3. Harald Torvatn

WARHAMMER FANTASY ROLE-PLAYING
Individuelt
1. Jo Toyomasu
2. Sigurd Benum
3. Nils Gjerud

ANDRE RESULTATER

MECHWARRIOR
fikk for få deltagere til å kunne gjeldes som turnering.

MUU
ble kun spilt som kose-Muu, så det ble ikke utpekt noen vinner.

RAM-JAM-SAM (Spilldesignkonkurransen)
var i år en lagkonkurranse, og beste lag ble DET RØDE BRORSKAP: Christian Theien Anderason, Sigurd Heiberg Espeland og Andres Hjelde.

SIRKUS
endte med at turneringslederen erklærte alle deltagerene som "for dårlige"...

SPØRREKONKURRANSEN
var påfallende trønder-dominert: 1. Harald Torvatn, 2. Hans Torvatn, og 3. Tim Fjeldli.

OG SÅ GLEMTE VI NESTEN...

ROLEMASTER
Lag (kun 1. og 2. utpekt)
1. Steinar Nilssen, Thomas Vardal, Martin Rafoss, Frode R. Holtberget
2. Are Linnerud, Olav B. Hovet, Audun Meland, Øivind Eikrem
Beste spilleder
Einar Næss, Trond Haukvik (delt)

ARCON

Spillfestivalen Arcon 8 ble arrangert på Blindern i slutten av juni. Vi går ut fra at alle åndsfriske Ares-medlemmer var til stede på denne storslagne kongressen. Den ble dessverre ikke så stor som vi i arrangementskomitéen hadde håpet - vi satset på å nå 1.000 deltagere. Opptellingen etter Arcon viste at det "bare" ble 990... Men vi er selvsagt fornøyde likevel. Arcon holder stand som Nordens største spillfestival (i hvert fall når man ser bort fra Drakar och Demoner-festivaler).

Kvalitativt er vi fremdeles ikke helt på høyde med de beste svenske kongressene. Ingen kunne vel for eksempel unngå å legge merke til forsinkelsene og arrangørenes nesten-panikk under innslippet på fredag. Og åpningsseremonien ble det aldri noe av. Rutinerte Arcondeltagere tenkte kanskje på dette tidspunkt "Ja, ja - nå går det galt igjen". Men etter innslippet gikk det bare bedre og bedre. En romallokerings- og -merke-skvadron under ledelse av Kim hadde sørget for at det i år ikke var tvil om hvor de forskjellige arrangementene skulle finne sted. (Hvis vi ser bort fra de tilfellene hvor rommene var låst... Nøkler ser ut til å være mangelvare på Blindern!)

De enkelte arrangementene så også stort sett ut til å gå bra. I år var det ikke noen få personer som skulle prøve å arrangere en masse. Det var i stedet mange forskjellige enkeltpersoner og spillklubber fra hele landet som stilte opp med turneringer og demonstrasjoner. Vi vil nok en gang rette en varm takk til disse. Det er vanskelig å fremheve noen spesielt, men ildsjelene Tore Stuedahl og Tomas Mørkrid var som vanlig kontinuerlig opptatt med arrangementer under hele Arcon. Bendik Christoffersen som arrangerte AD&D og Erik Kvarvåg som arrangerte Junta kom også godt fra sine store arrangementer.

Mattilbudet ble også satt pris på. De velkjente Johannes-rettene var i år supplert med tilkjørt pizza, slik at de som var villig til å betale litt flere kroner pr. kalori fikk flere valgmuligheter. Colabeholdningen holdt til hele Arcon, selv om det var typisk varmt Arconvær, og øl-serveringen foregikk i mer siviliserte former enn i fjor. Det vil nok likevel bli stilt spørsmålstegn ved Arcon-puben foran Arcon 9, siden det også denne gang var noen ubehagelige elementer til stede.

Filmprogrammet var minst like populært som vanlig, Det er nok mange som går på Arcon hovedsaklig for å se på film. Det var i hvert fall påfallende få påmeldte til de enkelte turneringene, sett i for-

hold til Arcons totale deltagerantall. Som ekte spillentusiast må man nesten beklage det - det gir i hvert fall grunn til ettertanke. Filmprogrammet ble i sin tid etablert for å ha et variert aktivitetstilbud (ehh.. PASSIVITETSTILBUD?), og for å dempe presset på spillturneringene. Nå har det kanskje gått for langt?

Økonomisk ble Arcon en suksess. Selv om utgiftene i år var høyere enn noensinne, særlig på grunn av det ambisiøse PR-opplegget, kom det så mange deltagere at overskuddet aldri var i fare. Overskuddet fra Arcon 8 blir tilført Arcon-fondet og går til å arrangere fremtidige festivaler. Vi tapre gratisarbeidende Arcon-ildsjeler har altså nok en gang motstått fristelsen til å stikke av med kassen...

Premieutdelingen ble dessverre forsinket som vanlig, men denne gang var det gjort mer forhåndsarbeide enn før. Det var først og fremst et ambisiøst premiegraveringsopplegg og tidsskjema, og slapphet fra enkelte arrangører, som gjorde at det sprakk. Neste år har vi kanskje en premiesjef?

Dette var noen sneversynte og subjektive linjer om Arcon 8 fra en av arrangørene. Jeg håper at jeg får Johannes til å skrive ned noen av sine tanker om Arcon også - f.eks om gophing og T-skjorter. Til slutt vil jeg enda en gang takke alle som gjorde en innsats på Arcon 8. De som fikk mersmak og vil være med på å lage Arcon 9 vil bli tatt i mot med åpne armer!

Bilder:
(1) Ogre-turneringen
(2) AD&D-finalen
(3) Gopher-sjef Tor, med en av sine gophere

Jon V.



BILDE (3) TOR + GOPHER



BILDE (1) OGRE-TURNERINGEN



BILDE (2) AD&D-FINALEN

KONGRESSEN SOM VOKSTE

Årets ARCON er vel overstått, og det er mange av oss som puster lettet ut. Bortimot 1000 stykker, faktisk, om vi skal regne med alle deltagerne; det offisielle tallet er 990. Antallet vi har talt inn som medlemmer er 975, og i tillegg kommer et grovt anslag på 15 snikere og andre som greide å komme seg inn uten å bli registrert av oss. (Vi brukte samme beregningsmåte ifjor.)

Uansett om det er snakk om 990 eller 1000 mennesker, så ble det mange nok for de fleste. Dette tallet representerer en økning på nesten 60% fra fjorårets kongress. Skulle det fortsette sånn, ville vi om ganske få år nå opp i et deltagerantall på så mange tusen at det blir helt umulig å romme dem, selv på Universitetet. Ja, om vi ikke skulle øke med så mange til neste år, men derimot ville ligge på den typen "LAV-HØY" vekstkurve som har kjennetegnet ARCONene ihvertfall siden A.4 [som hadde 300 deltagere, økte til 330 på A.5, 550 på A.6 og 625 på A.7], så vil den kumulative ("rentersrente") effekten likevel bringe oss over 10 000 deltagere på forbausende kort tid...

Det er blitt utarbeidet vekstgrafer av enkelte Ares-medlemmer som tilsier at mesteparten av Norges befolkning vil være Arcon-deltagere om ca. 15 år, og det er jo kanskje ikke så rimnelig. (Vi kan tenke oss å trykke disse skjemaene i et senere PHOBOS; plassen tillater ikke at vi gjør det her & nå.) Det er klart at et arrangement som ARCON før eller senere vil nå et platå, og deretter bare vokse meget langsomt. Det er rett og slett begrenset hvor mange spillentusiaster det finnes her i landet, og de er neppe interessert i å dra på kongress alle sammen, heller. Årets ARCON oppgraderte PR-arbeidet betraktelig, og fikk bl.a. sendt ut sin FREMSKRITTSRAPPORT 1 til samtlige på Avalons adresseliste -- et eller annet sted mellom 1500 og 1800 personer, i tillegg til de ca. 1100 vi selv satt inne med fra tidligere kongresser.

En slik ekspansjon av markedsgrunnlaget kan man ikke akkurat regne med hvert år. Avhengig av hvordan man regner, er det et eller annet sted mellom 5000 og 50000 personer her til lands som på en eller annen måte er engasjert i en eller annen form for simuleringsspill. Ærlig talt er det få av Arcon-arrangørene som tror på en viss kommersialists "40000 rollespillere i Norge". Det er derfor flere av oss som venter (og håper?) at vi nå er begynt å nå "platået" i vekstkurven vår. Men det er selvsagt fullt mulig at det er mer å ta ut -- eller for den saks skyld at ARCON 8 bare var et abnormt høydepunkt.